П Р А В И Л А

**соревнований по прикладным кинологическим видам спорта**

**«ДОГ-ШОУ».**

**ВВЕДЕНИЕ.**

«ДОГ-ШОУ» – это соревнования, где спортсмен и собака показывают свое мастерство во взаимодействии между собой при выполнении определенных приемов и навыков. Данный вид комплексного и прикладного кинологического спорта служит повышению общей культуры любительского собаководства и развитию культурно-массовой, спортивной и воспитательной работы с населением согласно Распоряжению президента Российской Федерации “О национальной системе кинологической деятельности и собаководства в Российской Федерации”. Формирование здорового образа жизни широких слоев населения страны, требует активизации различных форм физкультурно-оздоровительной и спортивной деятельности. Данные правила отвечают возможностям проявить себя спортсменам, как, высокого класса, так и начинающим, что делает этот спорт массовым и доступным.

**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

1.1. Соревнования подразделяются на следующие навыки:

- подзыв собаки командой «Ко мне!» на время;

- преодоление трассы препятствий на время и на чистоту выполнения;

- выборка собственного предмета (игрушки) из группы других предметов и поднос предмета к владельцу на время и чистоту выполнения;

- домашнее задание: а) цирковые номера;

 б) костюмированный бал.

1.2. По окончании соревнований спортсмен имеет право ознакомиться с протоколом соревнований. Оспаривать решение судьи на ринге запрещается, в противном случае спортсмен может быть снят с соревнований.

1.3. На ринге во время работы, собаки находятся в мягких ошейниках и на поводках.

1.4. В процессе прохождения участником дистанции судьи, своими действиями, не должны мешать выполнению собакой навыков.

1.5. По итогам комплексного зачета соревнований «Дог-Шоу» победитель награждается памятным подарком.

**II. УСЛОВИЯ ДОПУСКА К СОРЕВНОВАНИЯМ.**

К соревнованиям допускаются собаки в возрасте от 8 месяцев и старше не зависимо от наличия родословной и породы. Не допускаются к участию в соревнованиях беременные и пустующие суки, а так же явно больные и с увечьями собаки.

**III. ОПИСАНИЕ НАВЫКОВ.**

* 1. Подзыв собаки командой «Ко мне!».

Данный навык демонстрирует привязанность собаки к владельцу, что в свою очередь играет огромную роль в послушании животного в условиях города.

 Одновременно соревнуются 3 спортивные пары «человек-собака».

 Расстояние от линии «Старта» до линии «Финиш» составляет 20 метров.

 Перед линией старта владельцы оставляют своих питомцев на поводках, которые держат помощники судьи, и отходят за финишную линию.

По первой команде главного судьи владельцы начинают звать своих питомцев командой «Ко мне!», оставаясь на месте. Разрешается владельцам приседать, хлопать в ладоши, наклоняться, не пересекая линию финиша.

По второй команде судьи помощники отпускают собак с поводков.

Собаки должны как можно быстрей добежать к владельцам и пересечь передними лапами линию финиша.

Собака, быстрей всех прибежавшая к владельцу, победитель первого этапа соревнований.

Затем на линию старта выходят следующая группа из 3 спортивных пар. Все этапы навыка повторяются.

Соревнования по данному навыку продолжаются, пока все желающие не выступят на первом этапе.

Затем победители первых этапов формируются в следующую группу и соревнования продолжаются на втором этапе для выявления лучшего.

* 1. Выборка собственного предмета (игрушки) из группы других предметов.

Данный навык основан на природной способности собаки «обыск местности» и показывает способность животного находить предмет владельца (любимую игрушку) с подносом его к владельцу.

Предметы могут быть разные: палочки, мячики, резиновые игрушки.

На ринге находится одна спортивная пара. На расстоянии 15 метров на землю выкладываются **три** похожих предмета с чужим запахом. Владелец с собакой, находясь на линии старта (собака на поводке), дает «занюхать» свой предмет и забрасывает его в группу предметов.

По команде судьи собака пускается на «выборку», в этот момент включается секундомер. Возможно применение различных команд: «ИЩИ», «Нюхай», «Принеси», «Апорт» и др. Спортсмен не должен пересекать линию старта. Собака, найдя предмет должна взять его в пасть и принести владельцу. Навык считается выполненным после пересечения передними лапами собаки линии старта и при правильной выборке своего предмета.

Если собака приносит чужой предмет, владелец, не покидая линии старта, забирает предмет и собака посылается вновь. Секундомер при этом не выключается.

Победителем считается спортивная пара, выполнившая навык с наименьшей затратой времени.

3.3. Преодоление трассы препятствий.

Препятствия:

- барьеры;

- слалом;

- жесткий тоннель;

- комплект элементов для прыжка в длину;

- зона остановки (стол).

 Дистанция формируется на ровном месте, размером не менее 20 х 40 метров. На дистанции расставляются препятствия, в количестве 10-15 препятствий. Расстояние между одиночными препятствиями 3 метра.

 Формирование дистанции (индивидуальной для каждых соревнований) осуществляется судьей, который составляет схему трассы, исходя из имеющихся в наличии препятствий, и представляет ее Организатору соревнований для расстановки снарядов.

Очередность преодоления препятствий обозначается табличками с порядковыми номерами, установленными возле препятствия.

Линии старта и финиша отмечаются стойками высотой 120 см. Расстояние между стойками 120 см.

 Перед началом соревнований судья проводит семинар с участниками, на котором сообщает последовательность преодоления препятствий, положение собаки на столе (сидеть, стоять или лежать), а также доводит требования правил и Положения о соревнованиях.

Перед соревнованиями ознакомление собаки с дистанцией не допускается. Участнику разрешается ознакомиться с дистанцией без собаки. Перед соревнованиями, когда трасса еще не расставлена, спортсменам разрешается ознакомить собак со снарядами, опробовав их преодоление.

 По вызову судейской коллегии участник должен явиться к линии старта.

Подойдя к старту, спортсмен с собакой занимает исходное положение и поднятием руки сигнализирует судье о готовности. Собака должна находиться за линией старта, она может быть в любом положении (сидеть, лежать или стоять). Время на подготовку дается не более одной минуты и исчисляется с момента выхода спортсмена на старт.

По команде судьи "Марш!" участник подает собаке команду, побуждающую ее к движению по дистанции. Хронометрист включает секундомер в момент пересечения собакой линии старта. Моментом пересечения считается заступ собаки за линию одной из конечностей. Линии старта и финиша обозначаются стойками.

Участник не должен пересекать линию старта между стоек ее обозначающих. Если в данном случае участник опережает собаку, то хронометр включается в момент пересечения участником линии старта. Собака обязана пройти между стойками, обозначающими линию старта (стартовый створ /ворота/). Если собака пересекла линию старта сбоку от стартового створа, то включается секундомер, а спортсмен обязан заставить пройти собаку межу стойками в направлении преодоления трассы.

 В процессе прохождения дистанции участнику разрешается любыми командами голосом и жестом стимулировать собаку на ее прохождение. Запрещается употребление спортсменом в качестве команд ненормативной лексики.

 Препятствия преодолеваются только в установленной последовательности, которая является одинаковой для всех участников данных соревнований. Изменять последовательность преодоления препятствий запрещается.

 Секундомер останавливается в момент пересечения собакой линии финиша между стойками ее обозначающими.

Линии старта и финиша не считаются препятствиями.

При преодолении препятствия "стол" собака фиксируется в течение 5 секунд на столе.

Положение собаки на столе определяется судьей перед соревнованиями (сидеть, стоять или лежать), которое одинаково для собак всех участников.

Посадкой считается положение собаки, когда ее скакательные суставы касаются стола, а локти и грудная клетка не касаются.

 Укладкой считается положение собаки, когда ее скакательные суставы, грудная клетка или локти касаются стола.

 Стойкой считается положение собаки, когда ее грудная клетка, локти, спина и скакательные суставы не касаются стола.

В положении "лежать" локти собаки должны находиться на столе, а лапы могут свисать со стола. В положении "стоять" изменением считается передвижение собаки всеми четырьмя лапами после полной остановки.

Время фиксации засекается с момента принятия собакой требуемого положения на столе. Если в процессе фиксации собака меняет положение или спрыгивает со стола до сигнала судьи об окончании времени фиксации, время фиксации засекается вновь, после возврата собаки в требуемое положение.

Запрещается продолжать преодоление дистанции, если собака не провела в требуемом положении 5 секунд.

Препятствие "слалом" должно преодолеваться собакой так, чтобы первая стойка этого препятствия находилась слева от собаки.

 **ОЦЕНКА СОБАКИ, ПОРЯДОК НАЧИСЛЕНИЯ ШТРАФНЫХ БАЛЛОВ.**

Штрафные баллы начисляются за ошибки, допущенные в процессе преодоления дистанции.

 За каждую ошибку начисляется 5 штрафных баллов.

Ошибками считаются:

- проход участника между стоек, обозначающих старт;

- умышленное касание собаки или препятствия участником;

- падение препятствия или его элемента в момент или после прыжка собаки;

- касание элемента или постановка лапы между элементами при прыжке в длину;

- спрыгивание собаки со стола до истечения 5 секунд;

- соскальзывание собаки со стола и прыжок обратно со стороны противоположной движению собаки;

- если собака находится на поводке - к времени прохождения прибавляется **10** сек.

Если собака не вошла в финишный створ, она не штрафуется, однако участник обязан командами заставить собаку войти в финишный створ и пересечь линию финиша. Пересечение собакой финишной линии в обратном направлении также не штрафуется. Хронометр выключается только после того, как собака пересекла линию финиша, войдя в финишный створ в направлении движения по дистанции.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА.

Победитель определяется по наименьшей сумме баллов, которая складывается из суммы времени прохождения дистанции и ошибок допущенных при прохождении трассы.

* 1. Домашнее задание.

 Участники соревнования показывают свое умение в дрессировке «Кто что может», включая цирковые номера.

 Костюмированный бал: собаки наряжаются в различные костюмы, сделанные дома владельцами.

 Собака должна продемонстрировать костюм: спокойно двигаясь на поводке рядом с владельцем по рингу против часовой стрелки.

 Возможен показ костюма одновременно с показом цирковых номеров.

Оцениваются спортсмены по общему впечатлению и выучке собаки.

Максимальный балл 10.

Правила разработаны председателем КРО МОО – РЛК Григорьевой Т.Ю.

(Новороссийск, 2007 год).